한판하시계
사용자 메뉴얼

객체지향개발방법론 6팀
201611279 이동준
201611280 이동훈
201611298 정태민
201611266 성시진

CONTENTS

개발 & 빌드 환경

사용설명

개발 환경

- 상당한 IDE의 안정성
- 다양한 프로그래밍 언어를 지원하는 많은 플러그인 제공 디자인 & 개발이 쉽게 진행 가능
  - 프로그램이 가벼움
- 디버깅을 위한 설정이 간단함
- 코드의 자동 완성 기능이 뛰어남 (지능적임)
- InteliJ Educatioal Edition 2020.1.1 사용

- Jdk – 1.8.0.u251 버전 사용

빌드 환경

- Groovy 언어 기반의 빌드 스크립트를 사용하는 오픈 소스 빌드 자동화 도구
- Ant의 task 구조와 Maven의 repository 사용 가능
- 빌드 성능 향상을 위해 다양한 기능 제공
- Plugin을 통한 확장성 좋음
- 6.4 버전 사용

사용 설명

전자판 구성

Deactivate
(Q키 또는 시계의 버튼 마우스 클릭)

-모드 비활성화 버튼입니다

Set
(W키 또는 마우스 클릭)

-리셋&스플릿&점프&시간조절&다음 알람 보기&서머타임 on/off 기능을 하는 버튼입니다

Mode
(A키 또는 마우스 클릭)

-모드번경 버튼입니다

Start
(S키 또는 마우스 클릭)

-시작&정지&숫자조절&단위변경&알람 on/off&월드타임 도시변경 기능을 하는 버튼입니다

사용 설명

Time 모드

1. Set(W)을 길게 누릅니다

2. 초를 나타내는 숫자가 깜빡입니다

3. Start(S)를 눌러 초를 맞춥니다

4. Start(S)를 길게 누르면 분을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

5. Start(S)를 눌러 분을 맞춥니다

6. Start(S)를 길게 누르면 시를 나타내는 숫자가 깜빡입니다

7. Start(S)를 눌러 시를 맞춥니다

8. Start(S)를 길게 누르면 일을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

9. Start(S)를 눌러 일을 맞춥니다

10. Start(S)를 길게 누르면 월을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

11. Start(S)를 눌러 월을 맞춥니다

12. Start(S)를 길게 누르면 년을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

13. Start(S)를 눌러 년을 맞춥니다

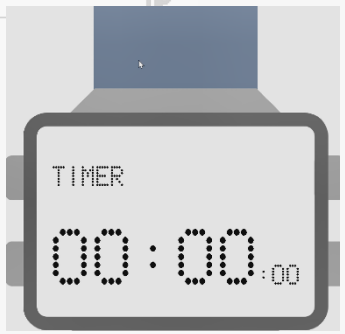
14. Set(W)을 누르면 설정한 시간으로 시간이 표시됩니다

사용 설명

모드 바꾸기

Time

Stopwatch



Timer

Alarm

Worldtime

Game

1. Mode(A)를 누르면 활성화 된 모드 중 다음 모드가 실행됩니다

사용 설명

Swap Mode 화면

1. 비활성화하고 싶은 모드 화면에서 Deactivate(Q)를 길게 누릅니다
2. 활성화하고 싶은 모드를 선택하여 Set(W) 또는 Start(S)를 누릅니다
3. 1번 상태에서 비활성화된 원래 모드를 다시 활설화하고 싶으면 Deactivate(Q)를 누릅니다

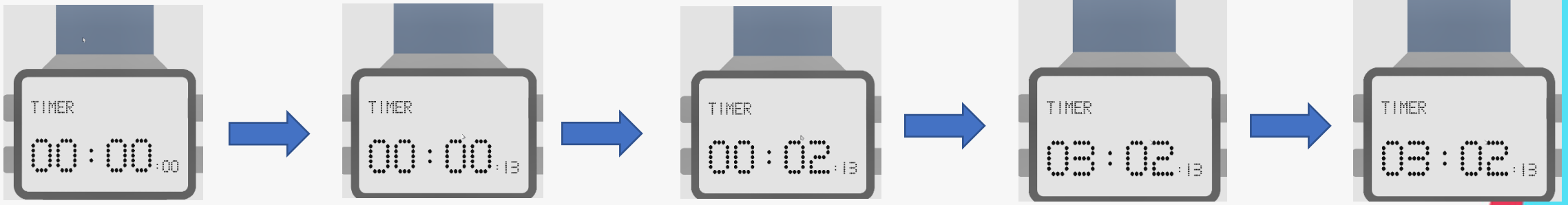
사용 설명

Stopwatch 모드

1. Start(S)를 누르면 스톱워치가 시작되고,
다시 Start(S)를 누르면 멈춥니다
2. 스톱워치가 시작되고 Set(W)을 누르면
눌렀을 때의 시간을 화면에 보여주고,
다시 Set(W)을 누르면 흘러가던
원래 스톱워치 시간을 보여줍니다
3. 스톱워치가 멈춘 상태에서 Set(W)을 누르면
시간이 다시 0으로 리셋됩니다

사용 설명

Timer 모드



1. Set(W)을 길게 누릅니다

2. 초를 나타내는 숫자가 깜빡입니다

3. Start(S)를 눌러 초를 맞춥니다

4. Start(S)를 길게 누르면 분을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

5. Start(S)를 눌러 분을 맞춥니다

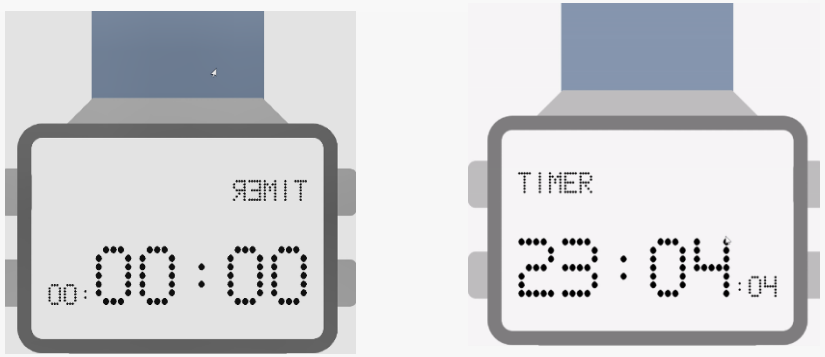
6. Start(S)를 길게 누르면 시을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

7. Start(S)를 눌러 시를 맞춥니다

8. Set(W)을 누르면 설정한 시간으로 시간이 표시됩니다

사용 설명

Timer 모드



1. Start(S)를 누르면 타이머가 시작되고,
다시 Start(S)를 누르면 멈춥니다
2. 타이머가 멈춘 상태에서 Set(W)을 누르면
시간이 다시 0으로 리셋됩니다

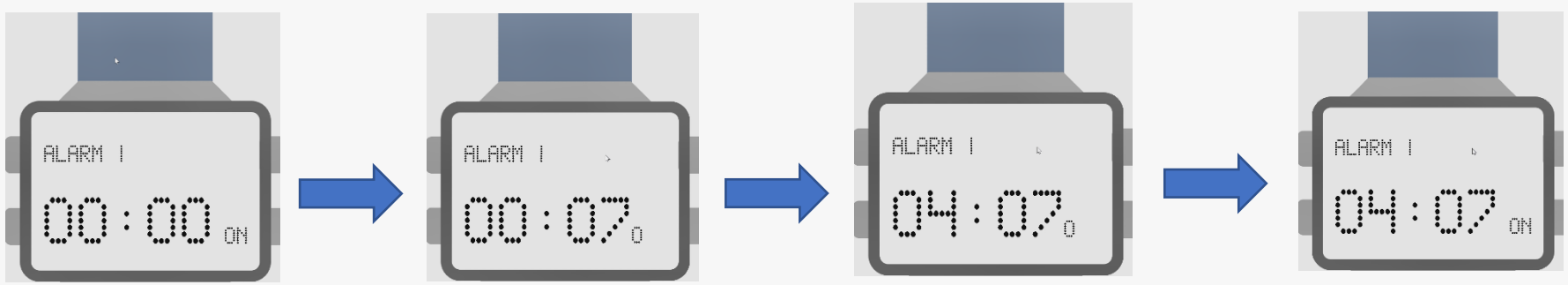
사용 설명

Alarm 모드

1. Set(W)을 누르면 다음 알람을 보여줍니다
(알람1 -> 알람2 -> 알람3 -> 알람4 -> 알람1)

사용 설명

Alarm 모드



1. Set(W)을 길게 누릅니다

2. 분을 나타내는 숫자가 깜빡입니다

3. Start(S)를 눌러 분을 맞춥니다

4. Start(S)를 길게 누르면 시를 나타내는 숫자가 깜빡입니다

5. Start(S)를 눌러 시를 맞춥니다

6. Set(W)을 누르면 설정한 시간으로 시간이 표시됩니다

사용 설명

Alarm 모드

알람 활성화 - 비활성화된 알람 화면에서 Start(S)를 누릅니다
(화면에 ON이라고 표시됩니다)

알람 비활성화 - 활성화된 알람 화면에서 Start(S)를 누릅니다
(화면에 OFF라고 표시됩니다)

사용 설명

Worldtime 모드

Start(S)를 누르면 도시와 해당 도시의 시간을 화면에 보여줍니다

사용 설명

Worldtime 모드

서머타임 활성화 – 비활성화된 월드타임 화면에서 Set(W)을 누릅니다
(화면에 S라고 표시됩니다)

서머타임 비활성화 - 활성화된 월드타임 화면에서 Set(W)을 누릅니다
(화면에 S표시가 사라집니다)

사용 설명

Game 모드

1. Start(S)를 누르면 게임이 시작되고,
다시 Start(S)를 누르면 공룡이 점프합니다
2. 공룡과 장애물이 맞닿으면 게임 오버가 되고
Start(S)를 누르면 처음 게임 화면을 보여줍니다
3. Start(S)를 누르면 게임이 다시 시작됩니다

THANK YOU!